

**Kogukond tugevdab kooli,
kool tugevdab kogukonda**

Projekt „VILISTLASTE PARK“

**MTÜ Kehra Kooli Vilistlased
01.02.2016**

Praegune olukord

Kooli asukoht on Kehra linna südames, tal on keskne asend linnas.

Koolimaja ümbritsev ala on välja kujunenud ilma konkreetse planeeringuta. Põhilisteks kujunduselementideks on lõpetajate istutatud lehtpuud. Puid pole istutatud mingi süsteemi või korra järgi. Osa lende istutas oma puud väikese koolimaja juurde. Puud on jäänud märgistamata, kadunud on teave, kes kuhu istutas. Osa puid on ka hukkunud.

Koolimaja on hästi renoveeritud, aga ümbritsetud kultuuristamata ümbrusega. Keskele asendi tõttu linnaruumis mõjutab see tugevasti kogu Kehra keskuse väljanägemist. Ala arendamine väärindaks ühtviisi nii kooli kui ka linna kuvandit.

Koolil puudub esindus- või lipuväljak. Puudub korrastatud ilus koht, kus lõpetajad saaksid pilti teha.



Projekti nimi

Koolimaja ümbrus ei ole pelgalt kooli siseõu, vaid tunduvalt laiem ala, oluline osa linnaruumist. Tegemist on piirialaga kooli ja linna vahel. Seepärast peaks see ala olema funktsioneeriv kooli, aga samuti ka kõigi teiste linnaelanike jaoks.

Vilistlased on grupp Kehra ja ümbruskonna elanikke, kellel on tihe side Kehra kooliga ja kelle lapsed lähevad tõenäoliselt samasse kooli. Sideme hoidmine endise ja praeguse õpilaskonna vahel loob sünergia, milles **kogukond tugevdab kooli ja kool tugevdab kogukonda**.

Projekt „Vilistlaste park“ näitab kooli lõpetanud endiste õpilaste jätkuvat hoolimist oma koolist ja tähelepanu kooli käekäigule.

Park on laia tähendusega termin, mis sobib paljudel juhtudel. Kasutatakse näiteks looduspark, mõisapark, autopark, lõbustuspark, seikluspark, teemapark, veepark, teaduspark, tööstuspark ...

Projekti „Vilistlaste park“ ideekavandi eesmärgid

(nimekiri on reastatud prioriteetsuse järgi)

1. Visuaalne pool on väga tähtis, funktsionaalsus ei peaks prevaleerima visuaalse poole üle. Park on määratud kaunistama linnaruumi, tõstma koolimaja „rambivalgusse“. Luua linnale esinduslik keskus disainielementidega. Luua visuaalsed sümbolid, mille järgi saaks Kehrat ära tunda. Mis tekitaks Vau! efekti.
2. Väga oluline on valgustuse lahendus. Eestis on pikalt pimedat aega. Disainvalgustid, mis annavad Kehrale oma näo (nagu näiteks Rakveres, Jõhvis, Haapsalus). Kui õnnestub leida realiseeritav lahendus disainvalgustusele, siis on perspektiiv laiendada ühtset stiili Kehra linna tänavatele. Võiks ületada uudiskünnist.
3. Funktsionaalsus. Park peaks looma tegevusteks lisavõimalusi, tooma inimesi ja liikumist kooli vahetusse lähedusse, looma positiivset auras kooli ümber. (NB! Laste mänguväljakud on lähedal vallamaja ees olemas, neid pole mõtet sellesse piirkonda rohkem luua.)
4. Hõlmavus. Mitte vaadelda ala pelgalt kooliõuena, sobivad lahendused, kus ~50% funktsioonist on suunatud kooli jaoks ja ~50% linnarahva jaoks. Võib olla multifunktsionaalne, suunatud erinevatele vanusegruppidele õpilastest eakateni. Võimalikud tegevused pargis kultuuri või spordiga seotud.
5. Kehras puudub jõulukuuse plats. Mõelda võimalusele luua “tehiskusk”, st konstruktsioon, mille toel saab talvel valgustuse abil luua kuuse silueti.

Projekti „Vilistlaste park“ teostamise etapid

1. etapp. Kooliõpilaste ideede kogumine. Mida õpilased ise tahaksid kooliõues näha?
2. etapp. Ideekonkursi läbiviimine, kaasatakse professionaalsed (maastiku)arhitektid. Õpilaste ideekonkursi kokkuvõtte antakse edasi. Ideekonkursi võitjaga koostöös töötatakse välja lõplik projektlahendus.
3. etapp. Vajadusel detailplaneeringu koostamine. Projekti realiseerimine koostöös vallavalitsusega.

Projekti „Vilistlaste park“ 1. etapp

(etapp on läbitud)

Õpilaste ideekonkursi läbiviimise põhimõtted:

Kooliõpilaste ideekonkurs toimub kolmes vanuserühmas:

- 1 ... 4. klassid
- 5 ... 8. klassid
- 9 ... 12. klassid

ÕPILASED

- * Ideid võite esitada nii grupidena kui individuaalselt.
- * Ideed võivad olla kirjeldatud mistahes kirjalikus vormis – joonistused, sketšid, plaanid, visandid, nimekirjad, jms. Kohustuslikuks lisaks on vabas vormis (eesti või vene keeles) kirjutatud seletav osa, mis avab idee tausta: funktsioon, tähtsus, muu viitav info ...
- * Tähelepanu! Funktsionaalsuse kõrval mängib olulist rolli ka visuaalne pool: maastik / loodus / taimede erinevad värvid ja vormid / disainelemendid / jne.
- * Ideed võite esitada nii üksikelementide kui ka kooliõue tervikala planeeringu kohta. A3 formaadis aluskaardid on ette valmistatud ja saadaval kooli kantseleist.

ÕPETAJAD

Saate ideede kogumist suunata ja organiseerida, aga ideed peavad pärinema ikkagi ainult õpilastelt.

HINDAMINE:

- * Igas vanuserühmas hinnatakse kõige originaalsemaid ja uudsemaid ideid.
- * Hinnatakse ideede sisulist poolt. Idee visuaalne ja vormistuslik pool (näiteks joonistusoskus) ei mängi rolli.
- * Samuti ei mängi rolli ideede „rohkus“ ühe esitaja poolt. Pigem keskenduda originaalsetele lahendustele.

AUHINNAD:

Võitjatele paneb auhinnad välja MTÜ Kehra Kooli Vilistlased.

TÄHTAEG:

Ideede esitamise lõpptähtaeg on 9. oktoobril 2015. aastal. Tööd esitatakse kinnises ümbrikus kooli kantseleisse, märksõnaga “Vilistlaste park”.

Projekti „Vilistlaste park“ 1. etapi kokkuvõte

(etapp on läbitud)

Õpilaste ideekonkursil laekunud huvitavamate ideede ja elementide nimekiri:

1. Külakiik
2. Aastaringne uisuväli
3. Joogivee püstak / kraan
4. Värviküllased (erivärvilised) valgustid üle kogu maa-ala, mis tekitavad värvilaigud või –alad.
5. Amfiteater
6. Ekraaniga sein/ projektsiooni võimalusega sein
7. Graffiti sein
8. Õueklass
9. Õuesöökla
10. Bussipeatus koos katusealusega
11. “Rippuv aed” - konteiner-peenar koolimaja seinal
12. Päikesekell
13. Ilmakaared
14. Kuulsate lõpetajate “jalajäljed”
15. Liiklusväljak
16. Keksuplats
17. Kooli nimi suurelt (koolimaja seinal)
18. Kell (koolimaja seinal)

„Vilistlaste park“ 2. etapp, avalik ideekonkurss

Ideekonkursi tingimused.

1. Üldine info

- Ideekonkursi korraldaja on MTÜ Kehra Kooli Vilistlased
- Küsimuste korral kontakt: Mart Raja tel. 5035706, mart.raja@mistra.ee ja Paul Luškov tel. 5090180, paul.lushkov@esttravel.ee

2. Osalejad

- Osaleda võivad kõik soovijad, kes täidavad ideekonkursi tingimusi.
- Osaleda võib individuaalse või grupidööga (grupidööd vaadeldakse ühe ideekavandina).
- Osaleda ei tohi hindamiskomisjoni liikmed ja isikud, kes on seotud konkursi korraldamisega.

3. Planeeritava ala piirid, kohustuslikud elemendid

- Planeeritav ala hõlmab kahte kinnistut: 29001:005:0018 Spordi tn 2 ja 29001:005:0017 Spordi tn 2a. Ideekavand tehakse ühe tervikuna üle mõlema kinnistu.
- Arvestada olemasolevate tehnoarajatiste ja kaitsevööndite kitsendustega, info kättesaadav Maaameti kaardiserverist ja lisatud geolusest: <http://www.kehra.edu.ee/huvitegevus/vilistlased/>.
- Kinnistute piiridesse jäävad teed ja tänavad on lubatud ümber planeerida tingimusel, et transpordi ja muud ettenähtud ligipääsud on tagatud. Maja esine planeerida jalakäijate tsoonina.
- Kohustus on säilitada Silvi Vraidi mälestuspink (asukohta võib muuta).
- Kohustuslik element on koolile esindusplatsi / lipuväljaku rajamine.
- Kohustuslik element on katusega jalgrattahoidla.
- Kohustuslik element on parkla ~20 parkimiskohaga (mitte planeerida koolimaja esisele platsile)
- Võimalusel arvestada õpilaste ideekonkursi lõppkokkuvõttega (1. etapi kokkuvõte, vt lk 7).
- Olemasolevate suurte puudega (istutatud lõpetajate poolt), arvestada võimalikult palju, aga need ei peaks piirama arhitektide ideid.
- Kavas on paigaldada mälestuskivi kooli asutamise daatumiga. See element võib olla teostatud ideekonkursi raames (ei ole kohustuslik element). Võimalik asukoht kooli “sisehoovis” üksikelemendina.

„Vilistlaste park“ 2. etapp – avalik ideekonkurss

Ideekonkursi tingimused.

4. Tööde esitamine

- Tööd esitatakse anonüümselt kinnises pakendis, ühes originaaleksemplaris. Pakend markeeritakse kahe kirjega: tunnussõnaga ja tekstiga “Ideekonkurss Vilistlaste park”.
- Ideekonkursile esitatud töö osad:
 - Töö esitada nii paber kandjal kui ka elektrooniliselt pdf formaadis.
 - Autori nimi ja kontaktandmed esitada eraldi kinnises ümbrikus. Pakendi avamisel ja tööde hindamisel autori nime sisaldavat ümbrikut ei avata. See avatakse ainult premeerimiseks valitud tööde puhul.
 - Töö esitaja nimi ja kontaktandmed. (Korraldaja suhtleb läbi esitaja kontaktandmete).
 - Töö on vormistatud eesti keeles.
 - Illustreeriv joonis
 - Asendiplaan
 - 3D simulatsioon või mudel või makett või perspektiivvaates eskiisid, et tekiks ruumiline ettekujutus kavandatavast tööst
 - Seletuskiri, materjalide ja tehniliste lahenduste kirjeldused
- Pakend toimetada Kehra Gümnaasiumi. Postiaadress: Spordi 2, 74306 Kehra, Harjumaa. **Esitamise tähtaeg on 27. mai 2016 kell 16:00.** Hilinenult saabunud töid ei avata.

5. Autoriõigused

- Konkursile esitada ainult autoritöid, tööde esitajad vastutavad autoriõiguste rikkumise juriidiliste tagajärgede eest.
- Autorid esitavad kõik tööd eeldusel, et loobuvad loometöö varalistest õigustest. Realiseerimisele kuuluvate objektide varalised õigused loovutatakse preemia maksjale autorilepingu alusel. Preemiad makstakse välja pärast autorilepingu sõlmimist. Preemiasumma sisaldab tinglikult tasu autoriõiguste varaliste õiguste tähtajatult omandamise eest. Autoriõiguste loovutamine rakendub ainult premeeritud tööde puhul.
- Kokkulepete ja muude kahtluste korral võidakse vastav töö diskvalifitseerida.
- Võiduta jäänud tööd ei avalikustata ja need saab tagasi kolme kuu jooksul Kehra Gümnaasiumist.

„Vilistlaste park“ 2. etapp – avalik ideekonkurss

Ideekonkursi tingimused.

6. **Konkursi võitjatele paneb rahalised preemiad välja MTÜ Kehra Kooli Vilistlased järgmiselt:**

- Võitjapreemia summas 3000 eurot.
- Preemia summas 1000 eurot antakse välja juhul, kui realiseeritakse mõne autori töö üksikelement.
- Preemia summas 750 eurot antakse hindamiskomisjoni otsusega, kui selleks leitakse vajadus.
- Kui hindamiskomisjon ei vali välja võidutööd (teostamiseks sobilikku tööd), siis võitjapreemiat välja ei anta. Sel juhul antakse kindlasti välja preemia 1000 eurot parimale tööle.
- Juhul kui antakse välja võitjapreemia, siis antakse kindlasti välja ka 1000-eurone preemia (kui mõne töö üksikelementi ei kasutata, sel juhul paremuselt järgmisele tööle).
- Erasikute tulumaksu tasub MTÜ Kehra Kooli Vilistlased, ülnimetatud preemiad on netosummad.

7. **Hindamiskomisjon:**

- Anne Oruaas, Mart Raja, Tavo Tiisma (MTÜ Kehra Kooli Vilistlased)
- Arvi Karotam, Inga Vainu (Anija Vallavalitsus)
- Eve Rohtla, Kaido Kreintaal (Kehra Gümnaasium)
- Võimalus kaasata hääleõiguseta eksperte ja konsultante

8. **Tööde hindamine.**

- Hinnatakse ideekavandi vastavust projekti eesmärgile (lk. 4), töö terviklikkust ja teostatavust.
- Hindamine toimub kinniste koosolekutena kahes voorus. Hindamiskomisjoni kõik liikmed peavad osalema. Liikme haigestumise (või osalemise võimatuse) korral leiab vastav asutus asendusliikme.
- I voorus toimub eel-selekttsioon. II vooru edasipääsejad avalikustatakse kooli kodulehel: <http://www.kehra.edu.ee/huvitegevus/vilistlased/>
- II voor toimub I voorust edasipääsenute vahel. Autorid kutsutakse oma töid esitlema.

9. **Konkursi võitjaga jätkatakse koostööd kuni projekti lõpliku versiooni valmimiseni.**

Projekti „Vilistlaste park“ planeeritav ajakava

25.11.2015 ... 31.01.2016	Ideekonkursi tingimuste koostamine	(Vilistlased, kool)
1.02.2016	Ideekonkursi välja kuulutamine	(Vilistlased)
1.02.2016 ... 27.05.2016	Ideekonkursi tööde esitamine	(Konkursil osalejad)
Hiljemalt 03.06.2016	I vooru tulemuste avalikustamine	(Kool)
03.06.2016 ... 13.06.2016	II voor	(Vilistlased)
13.06.2016 ... 17.06.2016	Võitja selgitamine	(Vilistlased, kool, vald)
Sügis 2016	Olemasoleva detailplaneeringu tühistamine / vajadusel uue detailplaneeringu algatamine	(Vald)
Sügis 2016	Projekteerimise lepingu sõlmimine	(Vald)
Talv 2016 ... kevad 2017	Teostamise hange	(Vald)
Suvi 2017	Teostamine	(Vald)
1. september 2017	Pargi avamine	(Kogukond)

**Kogukond tugevdab kooli,
kool tugevdab kogukonda**

Head kaasamõtlemist!